

Opdracht: Spelen is bewegen

Onderbouw basisonderwijs

Introductie

In de torens naast de ophaalbrug van het Muiderslot zaten de wachters. Zij moesten alles goed in de gaten houden. Als zij iets raars zagen of hoorden, dan gingen ze gauw naar buiten. Ze liepen over de muren en boven op de torens. Zo konden ze heel ver uitkijken.

Als de wachters hun rondje gemaakt hadden, zaten ze in de toren. Best saai, dat lange wachten! Daarom gingen ze spelletjes spelen. Dat deden ze graag.



Opdracht 1 Dobbelstenen

In de riddertijd hielden mensen enorm van dobbelen. Maar dat mocht niet overal. Alleen op speciale plekken mocht je dobbelen. Die plekken hetten dobbelscholen. Als je buiten zo'n dobbelschool gepakt werd terwijl je aan het dobbelen was, kreeg je een hoge boete.

Het spel

Zoek één of meerdere medespelers en verzamel drie dobbelstenen. Om de beurt gooit een speler met de drie dobbelstenen. Tel de ogen van de dobbelsteen bij elkaar op. Wie als eerste met drie dobbelstenen samen zes gooit heeft gewonnen.



Opdracht 2 Ik zie, ik zie...



Dit is het schilderij 'Kinderspelen' van Pieter Brueghel de Oude. Maak een afdruk of bekijk het van dichtbij via [Google Arts & Culture](#). Op dit schilderij zijn 230 kinderen te zien die 83 verschillende spellen spelen. Op die manier laat de schilder zien welke spelletjes de kinderen in zijn tijd speelden. Het is eigenlijk één grote zoekplaat!

Kun jij de volgende spelletjes vinden?

- Stokpaardje rijden
- Steltenlopen
- Tollen
- Hoepelen

Opdracht 3 Goede manieren!

In de riddertijd kon je als jongen van zeven jaar beginnen aan je opleiding tot ridder. Je leerde eerst goede manieren en was de bediende van de heer. De heer leerde je om ridder te worden.

Het spel

Zoek één of meerdere medespelers. Verzamel een dienblad en een paar plastic bekertjes. Maak een parcours door je woonkamer.

De heer bedienen betekende dat je hem zo snel mogelijk zonder te morsen een drankje moest kunnen brengen. Pak een dienblad, zet er een paar plastic bekertjes op en loop het parcours zonder de bekertjes van je dienblad te laten vallen. Valt er toch een beker, loop dan

terug en begin opnieuw. Heb je het parcours afgelegd, dan kan de volgende, totdat jullie allemaal zijn geweest.

Te makkelijk? Zet meer plastic bekertjes op je dienblad of maak het parcours moeilijker.

EXTRA OPDRACHT: Maak een stopmotion-filmpje

Sommige spelletjes zijn al heel oud: touwtjespringen, bellenblazen of koprollen. In het Muiderslot zitten op een paar plekken tegeltjes langs de muren waarop allerlei spelende kinderen te zien zijn. Ze zijn meer dan 300 jaar oud, en toch zitten ze daar nog steeds. Stokstijf stil.

Maar spelen is bewegen. Anders gebeurt er niks. Maak je eigen stop-motion filmpje over je lievelingsspel.



Dit heb je nodig

- Telefoon of tablet met camera
- Statief of 2 wc-rollen
- App voor stopmotion (iMotion, iStopmotion of Stopmotion Studio), of een ander programma voor videobewerking (zoals Quicktime, Windows Movie Maker of iMovie)
- Groot stuk stof of papier voor de ondergrond
- Kleine poppetjes van bijvoorbeeld Playmobil, Lego, of ander speelgoed. Of andere kleine voorwerpen, zoals een flessendop.

Instructie voor de begeleider

- Maak een werkplek. De basis voor de stopmotion wordt een leeg tafelblad. Leg daar een groot stuk stof of gekleurd papier op. Dit wordt de ondergrond.
- Plaats het statief schuin daarboven, zodat alleen de stof of het papier zichtbaar wordt op het beeld.
- Als je geen statief hebt, kun je die gemakkelijk zelf maken door de binnenkant van 2 wc-rollen te gebruiken. Knip in beide rollen een kleine inkeping, waar de telefoon in kan rusten.

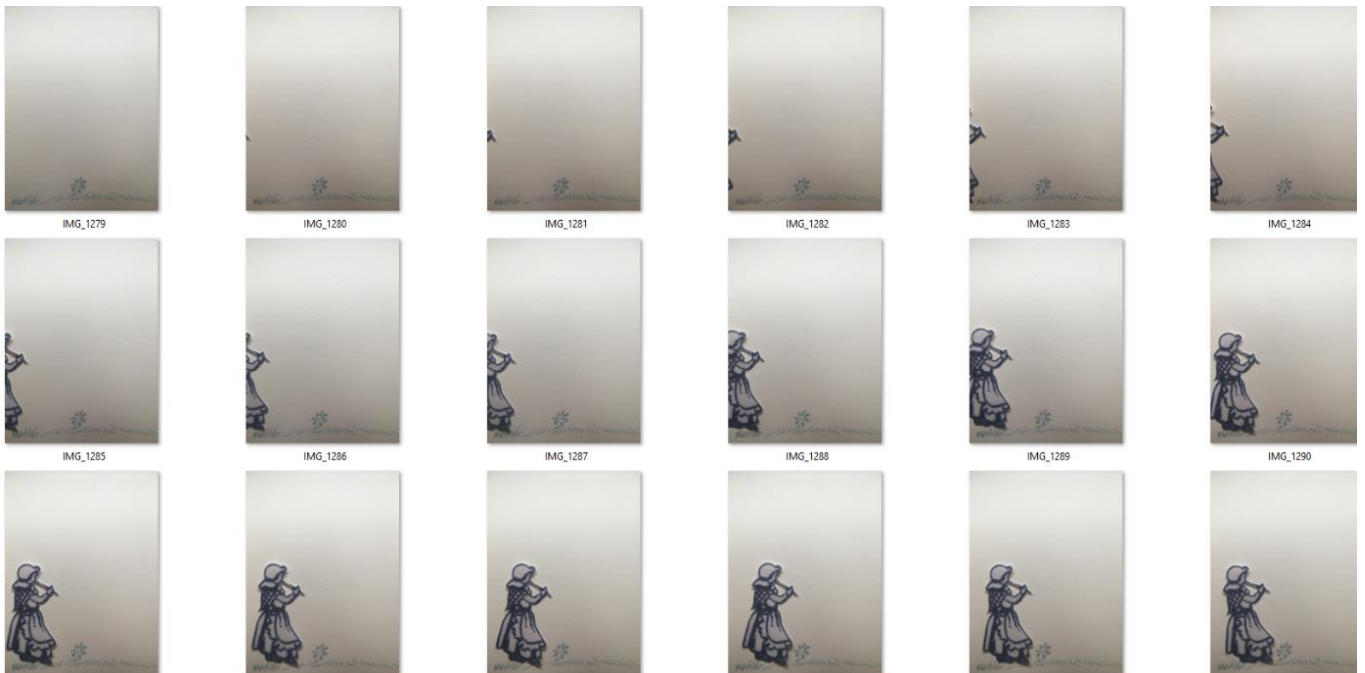
Opdracht

- Ga eerst op zoek naar figuren en spullen voor je verhaal. Wie gaan jouw favoriete spel spelen? En wat voor spullen hebben ze nodig voor hun spel? Je kunt ook zelf iets bedenken, bijvoorbeeld door op kleine voorwerpen gezichtjes te tekenen.
- Let erop dat de figuren en spullen niet te groot zijn voor het beeld op de camera. Dit kun je tussendoor even checken door de figuren er al voor te houden.

- Verzin nu een kort verhaaltje. Het is leuk als er iets onverwachts gebeurt. Iets spannends, gek, of bijzonders. Verzin ook een leuk eind.
- Verzamel eventueel nog meer spullen, als blijkt dat je die nodig hebt voor je verhaal. Je kunt ook nadenken over de plek waar het spel wordt gespeeld.

Foto's maken

Nu ga je aan de slag met foto's maken. De eerste foto maak je van een helemaal leeg beeld. Daarna komen langzaam de figuren en voorwerpen in het beeld. Je verschuift ze steeds een heel klein stukje, en dan maak je weer een foto. Kijk naar het voorbeeld. Zie je hoe ontzettend klein de beweging is die je iedere keer moet maken? Hoe kleiner de beweging, hoe mooier je filmpje wordt. Je moet dus héél veel foto's maken!



Maak de eerste paar foto's samen. Let je erop dat je handen niet in beeld komen? Als het goed gaat, kun je daarna zelf verder aan de slag. Maar misschien vinden jullie het wel leuk om te blijven samenwerken.

Filmpje maken

Importeer de foto's in een stopmotion-app of in een videobewerkingsprogramma. Zet de tijd of 'weergaveduur' op 0,2 seconde. Zo snel moeten de foto's elkaar opvolgen voor een mooi beeld. Als er nog zin en tijd is: voeg geluid en/of muziek toe. En vergeten jullie niet om het resultaat met het Muiderslot te delen op [Facebook](#) en [Instagram](#)? Zet daarbij #SlotopSlot en #Muiderslot.

Veel plezier!